

Fonctionnalités du WSM		Testé		Validé	
version 2.42					
TESTS ET VALIDATIONS		NON	OUI	NON	OUI
38	<p><u>Images de Registration 8 et 9</u></p> <p>Onglet "Images" : Nouvelles pages de Registration 8 – Calage début 1 pixel 9 – Calage début 8 pixels</p>				
39	<p><u>Mode Debug pas à pas :</u></p> <p>Case à cocher dans les préférences pour avoir des traces détaillées. A utiliser dans le cas où on veut un Debug très détaillé.</p> <p>Par défaut , la case est décochée pour n'avoir dans les fichiers traces uniquement les informations les plus importantes , et réduire leur taille au strict minimum.</p>				
40	<p><u>Nouvelle langue du WSM : le Chinois</u></p> <p>Dans le menu Langues, sont disponibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Anglais 2. Français 3. Allemand 4. Chinois 				
41	<p><u>Mot de passe multi-opérateurs</u></p> <p>Dans la fenêtre des préférences , onglet « Mots de passe » une case à cocher Opérateurs Multiples permet de faire apparaître une liste de Login / Password Le Login saisi correspondra au nom de l'opérateur , et le Password à son Mot de passe. 20 opérateurs différents peuvent être enregistrés par l'Administrateur. Lors de la connexion, si la case « Opérateurs Multiples » a été cochée dans les préférences par l'Administrateur, l'Opérateur devra saisir son Nom (login) et son Mot de passe (password) pour s'identifier dans le WSM. Chaque ligne dans les fichiers traces, indiquera qui a utilisé le WSM. heure / ADMIN> INFO sur le trace Ou heure / OPER>JEAN> INFO sur le trace Les Noms et Mots de passe sont automatiquement en majuscule.</p>				
42	<p><u>Réglage des pixels morts</u></p> <p>Correction d'une erreur lors du passage en 2D / 3D qui pouvait dans certains cas fermer l'application avec un message d'erreur.</p>				
43	<p><u>Impression en DV</u></p> <p>Lors de l'envoi d'une liste d'images en série (mode Donnée variable) , le Calage X,Y des images est celui de la première image imprimée. Ce calage est enregistré automatiquement dans le Job Ticket de chaque image lancée dans le FIFO d'impression. En cas d'arrêt de l'impression, cela permet de relancer l'impression à partir de la dernière image imprimée, avec un calage X,Y correct puisque mis à jour dans le Job Ticket.</p>				

<p>44</p>	<p><u>Monitoring</u></p> <p>L'accès au Monitoring des caméras est simplifié par un bouton d'accès direct. Pour que ce bouton apparaisse sur les onglets, il faut paramétrer le chemin d'accès au logiciel de Monitoring, dans les préférences : Onglet « Caméra JetVarnish » . Sous les 2 caméras « Gauche » et « Droite » , cliquez sur le bouton « Chemin du Monitoring » et recherchez le dossier du logiciel VS_Monitoring.exe des caméras IFM.</p> <p>Une fois paramétré, les onglets des dossiers du WSM présentent un bouton d'accès direct au monitoring des caméras IFM.</p> <p>Un clic sur ce bouton , lance le Monitoring, coupe la fenêtre de WSM en deux pour faire apparaître les fenêtres des caméras.</p> <p>Un second clic sur le bouton reprend la fenêtre WSM en plein écran , et cache les fenêtres des caméras.</p>				
<p>45</p>	<p><u>Onglet Edition</u></p> <p>Un cinquième Onglet sur l'acran principal du WSM permet d'accéder au dossier local , même pendant une impression en cours, pour éditer des images.</p> <p>Le bouton « Spot Varnish Editor » permet d'éditer et de modifier l'image sélectionnée.</p> <p>Les Scripts créés et enregistrés dans le Spot Varnish Editor sont listés dans une fenêtre de cet onglet.</p> <p>Il est possible de sélectionner plusieurs images et de leur appliquer le Script sélectionné dans la liste, en un clic sur le bouton « Script Spot Varnish »</p> <p>Les miniatures sont mises à jour.</p> <p>L'utilisation de cet onglet permet de préparer les images suivantes pendant l'impression en cours afin de gagner du temps.</p> <p>Le process d'impression reste prioritaire, ce qui peut entraîner certaines lenteurs d'affichage.</p>				
<p>46</p>	<p><u>Spot Varnish Editor version 2.7</u></p>				