

Fonctionnalités du WSM version 2.41		Testé		Validé	
		NON	OUI	NON	OUI
TESTS ET VALIDATIONS		NON	OUI	NON	OUI
31	<u>Images de Registration</u> Ajout des images A (N°5 - Pixels morts) et B (6 - Jet3D Test) dans le package d'installation. Correction de l'envoi des pixels morts dans la fenêtre "Réglages des têtes" et Onglet "Images" (l'envoi des pixels morts en impression par les dossiers est correct)				
32	<u>Activation de la corbeille</u> Suppression de dossiers ou d'images , vont dans la corbeille, et peuvent encore être récupérés en cas d'erreur				
33	<u>Calcul de consommation des impressions en €uros</u> Saisie manuelle du Prix du litre de vernis : calcul du coût estimé fonction du nombre de feuilles demandées				
34	<u>Nouveaux paramètres de vitesse du codeur</u> Fenêtre Préférences :Onglet "Décalage de Pixels" Paramétrage des nouveaux paramètres de gestion des vitesses du codeur spécifiques au mode Ethernet Vitesse Moteur A Mini (adresse contrôleur 12) Valeur Par défaut : 250000 correspondant à 500 Hz Vitesse Minimum PXL CLK (adresse contrôleur 13) Valeur par défaut : 250000 correspondant à 500 Hz Vitesse Maximum PXL CLK (adresse contrôleur 14) Valeur par défaut : 1000 correspondant à 125000 Hz				
35	<u>Editor 2.7</u>				
36	<u>WSM plein écran : Suppression de la barre de titre</u>				
37	<u>Droits d'accès pour Quitter : par défaut , il faut être Administrateur</u> En mode Opérateur ou Technicien , il n'est plus possible de quitter l'application excepté si spécifié dans les droits d'accès.				