

Fonctionnalités du WSM version 2.41		Testé		Validé	
		NON	OUI	NON	OUI
TESTS ET VALIDATIONS		NON	OUI	NON	OUI
<b>31</b>	<b><u>Images de Registration</u></b>  Ajout des images A ( N°5 - Pixels morts ) et B ( 6 - Jet3D Test ) dans le package d'installation. Correction de l'envoi des pixels morts dans la fenêtre "Réglages des têtes" et Onglet "Images" ( l'envoi des pixels morts en impression par les dossiers est correct )				
<b>32</b>	<b><u>Activation de la corbeille</u></b>  Suppression de dossiers ou d'images , vont dans la corbeille, et peuvent encore être récupérés en cas d'erreur				
<b>33</b>	<b><u>Calcul de consommation des impressions en €uros</u></b>  Saisie manuelle du Prix du litre de vernis : calcul du coût estimé fonction du nombre de feuilles demandées				
<b>34</b>	<b><u>Nouveaux paramètres de vitesse du codeur</u></b>  Fenêtre Préférences :Onglet "Décalage de Pixels"  Paramétrage des nouveaux paramètres de gestion des vitesses du codeur spécifiques au mode Ethernet  Vitesse Moteur A Mini ( adresse contrôleur 12 )  Valeur Par défaut : 250000 correspondant à 500 Hz  Vitesse Minimum PXL CLK ( adresse contrôleur 13 )  Valeur par défaut : 250000 correspondant à 500 Hz  Vitesse Maximum PXL CLK ( adresse contrôleur 14 )  Valeur par défaut : 1000 correspondant à 125000 Hz				
<b>35</b>	<b><u>Editor 2.7</u></b>				
<b>36</b>	<b><u>WSM plein écran : Suppression de la barre de titre</u></b>				
<b>37</b>	<b><u>Droits d'accès pour Quitter : par défaut , il faut être Administrateur</u></b>  En mode Opérateur ou Technicien , il n'est plus possible de quitter l'application excepté si spécifié dans les droits d'accès.				