

Fonctionnalités du WSM version 2.39		Testé		Validé	
		NON	OUI	NON	OUI
TESTS ET VALIDATIONS		NON	OUI	NON	OUI
1	Gestion Globale de la double caméra de positionnement X Y				
2	<u>Préférences : onglet Caméra JetVarnish</u> - Activation caméra Gauche - Activation caméra droite - La désactivation de la caméra Gauche - L'activation/désactivation ponctuelle en fonction du Job				
3	<u>Cas N°1</u> : Aucune caméra activée dans les préférences .				
4	<u>Cas N°2</u> : Seule la caméra Gauche est activée dans les préférences				
5	<u>Cas N°3</u> : Les deux caméras sont activées dans les préférences				
6	<u>Fenêtre d'impression</u> - ON/OFF caméras 1 Gauche et Droite - Activation/désactivation caméra droite - L'activation de la caméra droite active automatiquement la caméra gauche - Activation/désactivation caméra gauche - La désactivation de la caméra gauche désactive automatiquement la caméra droite				
7	- Switch : Caméra Droite utilisée comme caméra gauche (seule) - Saisie de la distance entre 2 caméras : mémorisée automatiquement				
8	- Enregistrement Automatique des paramètres dans le Job Ticket - Configuration caméras propre à chaque job (dossier)				
9	- Transfert/copie du dossier différé vers le dossier local avec application d'un profil de tramage ou d'un filtre Gaussien				
10	- Le paramètre "Avec profil personnalisé" activé dans les préférences - Le choix entre Copie et Transfert se fait aussi dans les préférences . - Bouton [Copie (P)] ou [Transfert (P)] de l'onglet "Dossier Différé" de l'écran Principal.				
11	<u>Profil et Filtre : fenêtre avec deux onglets :</u> - Soit application d'un profil 1G ,2G ou 3G - Soit application d'un filtre gaussien calculé				
12	Paramètres de Fill Ink 3D Automatique - Paramètres définis par défaut (2347 , 1173 , 1 , 3) - Vitesse de fill ink fixée à 0.16 m/s (n'est plus calculée)				
13	Enregistrement et activation des encres - la couleur BLACK est systématiquement proposée à l'enregistrement d'une poche - La couleur n'est pas modifiable en mode Technicien ou Opérateur. - L'Administrateur a la possibilité de changer la couleur (BLACK ou CYAN) - Si aucune poche n'est activée en BLACK , alors une fenêtre demande l'activation - Si une seule poche est activée mais en CYAN, alors on demande la réactivation				
14	Gestion des 2 barres de têtes				

15	<u>Ajout des paramètres dans les préférences</u> (onglet : décalage de pixels) - Top cellule 1 pour le contrôleur N°2 - Top cellule 2 pour le contrôleur N°2				
16	Bouton PAUSE sur l'écran principal. - <u>Ajout de l'état du bouton PAUSE</u> - Lecture de l'état de la pause dans l'automate (PAUSE WSM) Affichage du mot "ON" sur le bouton chargement actif (pas de pause) Chargement ON Affichage du mot "OFF" sur le bouton si la PAUSE est activée . Arrêt du chargement. OFF				
17	Préférences - <u>Simplifications des paramètres</u>				
18	Réglages des têtes - <u>Onglet : Nouvelles Images de Réglages</u> - 5- Pixels morts - 6- Jet3D Test - 10- Test buses - 11- Quadrillage - 12- Quadrillage 45° - Avec choix entre Activation ou Désactivation des pixels morts pour les image de 7 à 12.				
19	Modifications apportées au WSM: - <u>Fenêtre de Réglages des têtes :</u> Ajout d'un sélecteur : [x] Mode 2D [] Mode 3D (Mode 2D par défaut)				
20	- <u>Fenêtre de Réglages des têtes :</u> A chaque sélection du mode 2D ou 3D : - Sauvegarde automatique des pixels morts en cours - Restauration des pixels morts du mode sélectionné.				
21	- Une pastille 3D s'affiche à droite des pixels morts lorsqu'on est en mode 3D.				
22	- <u>Sauvegarde du Mode 2D ou 3D dans le Job Ticket du Dossier</u>				
23	<u>Fenêtre d'impression :</u> - Le changement du Mode d'impression - Ajout d'un sélecteur : [x] Mode 2D [] Mode 3D (Mode en cours par défaut) - A chaque sélection du mode 2D ou 3D : Sauvegarde automatique des pixels morts en cours Restauration des pixels morts du mode sélectionné. - Une pastille 3D s'affiche au-dessus du bouton Print lorsqu'on est en mode 3D - Au début de chaque impression : Envoi des paramètres pixels morts de chaque tête .				
24	<u>Fenêtre principale :</u> Une pastille 3D s'affiche au-dessus du bouton Print lorsqu'on est en mode 3D.				
25	Fenêtre d'impression 3D : - Biais en X coché par défaut - Delta Y remplacé par l'angle du biais à l'affichage dans la fenêtre principale - Bouton Cancel : n'enregistre plus les paramètres dans le Job Ticket du dossier. - Nombre maximum de gouttes passe de 36 à 32				
26	Fenêtre Réglages des têtes <u>Impression des feuilles de réglage:</u> - Envoi du nombre de gouttes - Calcul de la vitesse en fonction du nombre de gouttes demandé				
27	Initialisation des fichiers INI Lors de la création des fichiers INI des têtes : première utilisation => lecture des tensions de la tête dans la puce Dallas et enregistrement dans le fichier INI				