

Fonctionnalités du WSM version 2.39		Testé		Validé	
		NON	OUI	NON	OUI
TESTS ET VALIDATIONS		NON	OUI	NON	OUI
<b>1</b>	<b>Gestion Globale de la double caméra de positionnement X Y</b>				
<b>2</b>	<u>Préférences : onglet Caméra JetVarnish</u> - Activation caméra Gauche - Activation caméra droite - La désactivation de la caméra Gauche - L'activation/désactivation ponctuelle en fonction du Job				
<b>3</b>	<u>Cas N°1</u> : Aucune caméra activée dans les préférences .				
<b>4</b>	<u>Cas N°2</u> : Seule la caméra Gauche est activée dans les préférences				
<b>5</b>	<u>Cas N°3</u> : Les deux caméras sont activées dans les préférences				
<b>6</b>	<u>Fenêtre d'impression</u> - ON/OFF caméras 1 Gauche et Droite - Activation/désactivation caméra droite - L'activation de la caméra droite active automatiquement la caméra gauche - Activation/désactivation caméra gauche - La désactivation de la caméra gauche désactive automatiquement la caméra droite				
<b>7</b>	- Switch : Caméra Droite utilisée comme caméra gauche ( seule ) - Saisie de la distance entre 2 caméras : mémorisée automatiquement				
<b>8</b>	- Enregistrement Automatique des paramètres dans le Job Ticket - Configuration caméras propre à chaque job ( dossier )				
<b>9</b>	<b>- Transfert/copie du dossier différé vers le dossier local avec application d'un profil de tramage ou d'un filtre Gaussien</b>				
<b>10</b>	- Le paramètre "Avec profil personnalisé" activé dans les préférences - Le choix entre Copie et Transfert se fait aussi dans les préférences . - Bouton [Copie (P)] ou [Transfert (P)] de l'onglet "Dossier Différé" de l'écran Principal.				
<b>11</b>	<u>Profil et Filtre : fenêtre avec deux onglets :</u> - Soit application d'un profil 1G ,2G ou 3G - Soit application d'un filtre gaussien calculé				
<b>12</b>	<b>Paramètres de Fill Ink 3D Automatique</b> - Paramètres définis par défaut ( 2347 , 1173 , 1 , 3 ) - Vitesse de fill ink fixée à 0.16 m/s ( n'est plus calculée )				
<b>13</b>	<b>Enregistrement et activation des encres</b> - la couleur BLACK est systématiquement proposée à l'enregistrement d'une poche - La couleur n'est pas modifiable en mode Technicien ou Opérateur. - L'Administrateur a la possibilité de changer la couleur ( BLACK ou CYAN ) - Si aucune poche n'est activée en BLACK , alors une fenêtre demande l'activation - Si une seule poche est activée mais en CYAN, alors on demande la réactivation				
<b>14</b>	<b>Gestion des 2 barres de têtes</b>				

15	<u>Ajout des paramètres dans les préférences</u> ( onglet : décalage de pixels ) - Top cellule 1 pour le contrôleur N°2 - Top cellule 2 pour le contrôleur N°2				
16	<b>Bouton PAUSE sur l'écran principal.</b> - <u>Ajout de l'état du bouton PAUSE</u> - Lecture de l'état de la pause dans l'automate ( PAUSE WSM ) Affichage du mot "ON" sur le bouton chargement actif ( pas de pause ) Chargement ON Affichage du mot "OFF" sur le bouton si la PAUSE est activée . Arrêt du chargement. OFF				
17	<b>Préférences</b> - <u>Simplifications des paramètres</u>				
18	<b>Réglages des têtes</b> - <u>Onglet : Nouvelles Images de Réglages</u> - 5- Pixels morts - 6- Jet3D Test - 10- Test buses - 11- Quadrillage - 12- Quadrillage 45° - Avec choix entre Activation ou Désactivation des pixels morts pour les image de 7 à 12.				
19	<b>Modifications apportées au WSM:</b> - <u>Fenêtre de Réglages des têtes :</u> Ajout d'un sélecteur : <b>[x] Mode 2D [ ] Mode 3D</b> ( Mode 2D par défaut )				
20	- <u>Fenêtre de Réglages des têtes :</u> A chaque sélection du mode 2D ou 3D : - Sauvegarde automatique des pixels morts en cours - Restauration des pixels morts du mode sélectionné.				
21	- Une pastille 3D s'affiche à droite des pixels morts lorsqu'on est en mode 3D.				
22	- <u>Sauvegarde du Mode 2D ou 3D dans le Job Ticket du Dossier</u>				
23	<u>Fenêtre d'impression :</u> - Le changement du Mode d'impression  - Ajout d'un sélecteur : <b>[x] Mode 2D [ ] Mode 3D</b> ( Mode en cours par défaut ) - A chaque sélection du mode 2D ou 3D : Sauvegarde automatique des pixels morts en cours Restauration des pixels morts du mode sélectionné. - Une pastille 3D s'affiche au-dessus du bouton Print lorsqu'on est en mode 3D - Au début de chaque impression : Envoi des paramètres pixels morts de chaque tête .				
24	<u>Fenêtre principale :</u> Une pastille 3D s'affiche au-dessus du bouton Print lorsqu'on est en mode 3D.				
25	<b>Fenêtre d'impression 3D :</b> - Biais en X coché par défaut - Delta Y remplacé par l'angle du biais à l'affichage dans la fenêtre principale - Bouton Cancel : n'enregistre plus les paramètres dans le Job Ticket du dossier. - Nombre maximum de gouttes passe de 36 à 32				
26	<b>Fenêtre Réglages des têtes</b> <u>Impression des feuilles de réglage:</u> - Envoi du nombre de gouttes - Calcul de la vitesse en fonction du nombre de gouttes demandé				
27	<b>Initialisation des fichiers INI</b> Lors de la création des fichiers INI des têtes : première utilisation => lecture des tensions de la tête dans la puce Dallas et enregistrement dans le fichier INI				